

Eis und Gefahr

Was die dritte Staffel der «Wingfeather»-Saga verspricht



Die Wingfeather Saga

Quelle: Angel Studios

Die Macher der «Wingfeather»-Saga haben verraten, was in der dritten Staffel der Animationsserie auf die Zuschauer wartet. Die Wingfeather Familie sucht Zuflucht in einer unterirdischen Stadt aus Eis, wo aber unerwartete Gefahren lauern ...

«Wir können es kaum erwarten, die Fans im nächsten Jahr in die dritte Staffel zu entführen. Die Familie Wingfeather wird einen Zufluchtsort finden, der wie ein sicherer Hafen aussieht, doch dort lauern neue Gefahren», sagt Produzent J. Chris Wall. Diese Geschichte werde die Familie und die Serie für immer verändern.

Die Serie geht in die Breite

Die «Wingfeather»-Saga ist eine Serie von vier Fantasy-Romanen für Kinder, geschrieben vom Sänger und Songwriter Andrew Peterson. Die Geschichte wird von «Angel Studios» (bekannt durch «The Chosen») als frei zugängliche, sieben Staffeln umfassende Animationsserie adaptiert, bei der Peterson zusammen mit J. Chris Wall als Executive Producer fungiert.

Die erste Staffel wurde von Dezember 2022 bis März 2023 ausgestrahlt, die zweite Staffel von April bis Mai 2024. Die Bücher sind auch auf Deutsch erhältlich.

Grösste Crowd-Serie für Familien

Die Serie wurde für die «Dove Awards» (die christlichen Grammys) nominiert. «Letztes Jahr mit der ersten Staffel bei den Dove Awards dabei zu sein, war eine Überraschung – es fühlte sich wie eine grosse Feier für unsere Fans an, die die Serie lieben. Jetzt mit Staffel zwei wieder hier zu sein, ist es einfach grossartig. Ich treffe immer mehr Menschen, die gerade erst die Bücher oder die Serie entdecken», sagte Brock Starnes vom Produzenten-Team. «Die Kinder sehen sich die Serie an und spielen dann die Charaktere nach. Sie leben die Abenteuer nach und verbinden sich mit der Welt, die wir geschaffen haben», so Starnes.

Die Wingfeather-Saga, die bislang weltweit grösste crowdfinanzierte Animationsserie für Familien, bestätigte nun, dass «Angel Studios» über 8,2 Millionen Dollar von mehr als 10'000 Investoren gesammelt hat und die Finanzierung für die neue Staffel gesichert ist. «Angel Studios» hat sich zudem mit einem Videospieleentwickler zusammengetan, um ein Spiel zu entwickeln, das auf der Welt von «Wingfeather» basiert.

Zum Thema:

[Dossier: Filme und Serien](#)

[«Young David»: Wie er lernte, mutig zu sein](#)

[Früherer «Nickelodeon»-Künstler: Gefunden, um weiterzugeben](#)

Datum: 29.10.2024

Autor: Milton Quintanilla/Daniel Gerber

Quelle: Christian Headlines/gekürzte Übersetzung: Livenet

Tags

[Film](#)

[Glaube](#)